

概要

Ver.7.02EQ201T2 では、新規項目 1 件 に対応しています。

(新規項目 RIP 出力： 1 件)

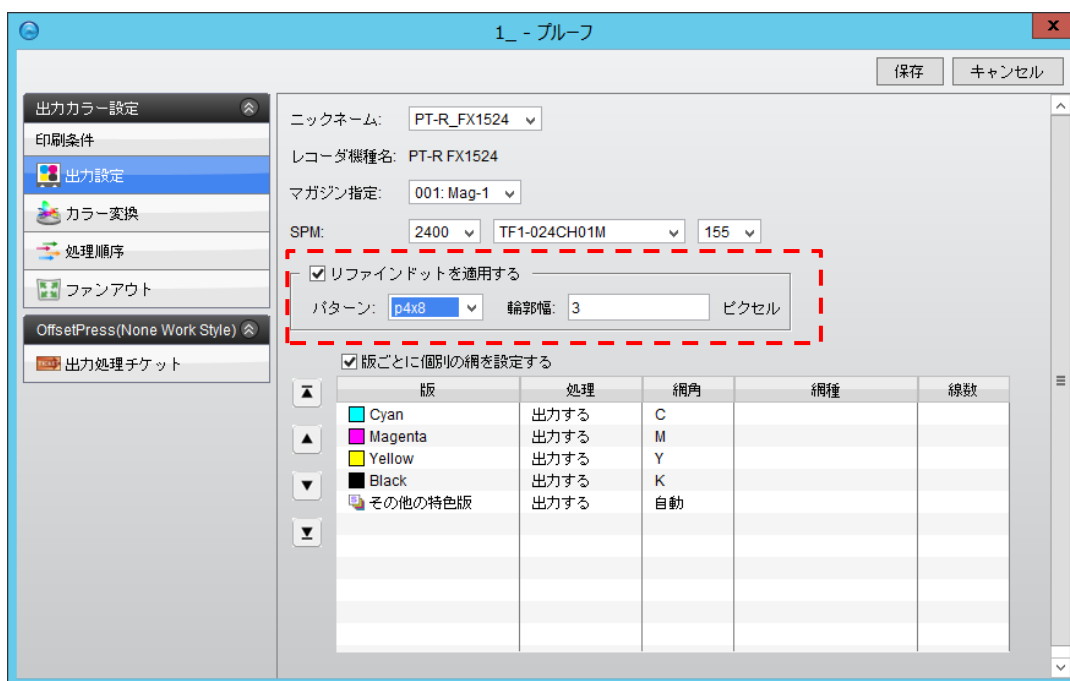
(修正項目 RIP 出力： 0 件)

新規項目

【RIP】

1 リファインドット (フレキシ用網) 対応

従来の網掛け画像の網点部に、指定したリファインドットパターンをかぶせることができるようになりました。パターンは「出力設定」で選択できます (次図：赤点線枠)。



リファインドットを適用する

チェックを入れると、リファインドットをかぶせる処理を行います。

パターン

リファインドットのパターンを選択します。SPM で指定した解像度によって、選択できるパターンは異なります。

輪郭幅 (ピクセル)

リファインドットが適用されない輪郭幅を指定します。デフォルト値は 3 です。

- 1以上の値を入力すると、リファインドット適用前の DotTIFF 画像から、入力した数値の太さ(ピクセル)を持つエッジを抽出し、この部分にはリファインドットを適用しないようになります。
- 0を入力すると、エッジを抽出せず、DotTIFF 画像全体にリファインドットが適用されます。

留意点(T1 から継続記載。解除は取り消し線)

【RIP】

いずれも T1 の留意点で、すべて修正済みです。

1 ~~RIPバージョン5 (バックアップバージョン) 使用時、「リファインドットを適用する」を ON にした場合~~

~~この場合、警告やエラーメッセージを表示することなく、リファインドットが適用されていない(通常の) DotTIFF を出力してしまいます。~~

~~T2では、出力せずにエラーとなるよう対応します。~~

2 ~~RIPバージョン5 (バックアップバージョン) 使用時、新フォーマットのドットゲインファイル(.dgt)を使用した場合~~

~~設定によっては、RIPバージョン5で新フォーマットのドットゲインファイルを読み込めてしまい、意図していない出力結果となってしまいます(エラーとなる場合もあります)。~~

~~T2では、RIPバージョン5で新フォーマットのドットゲインファイルを読みこんだ時は、エラーとなるよう対応します。~~

3 ~~「リファインドットを適用する」を ON にした場合のパフォーマンス~~

~~処理時間については、T2で改善するよう対応します。なお、同じ入稿データであっても、適用するリファインドットのパターンによって、処理に要する時間が変わってきます。~~

メンテナンス関連

【RIP】

1 リファインドットを使用するためにはオプションライセンスが必要です。

ライセンスキー「PTR-OUT-MICRO_CELL-LIC」を ON にしてください。

評価チーム向け情報(T1 から継続して記載する。削除は取り消し線で表記)

【RIP】

1 機能名称について

リファインドットは仮称です。正式名称が決まり次第、そちらに変更します。また、ライセンスキー『PTR-OUT-MICRO_CELL-LIC』の MICRO_CELL についても同様に変更します。

2 リファインドットファイル (.rd ファイル) について

2.1 ファイル保存場所

次の場所に保存しています。解像度ごとに分けています。

- EquiosCenter\proc\Data\preference\refinedotpattern\<(解像度)

2.2 ファイル記述内容

次の囲みのように記述されています。なお、ファイル名を変更すると使用できなくなりますのでご注意ください。

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<root>
  <info>
    <width>8</width> <!-- セルの横ピクセル数 -->
    <height>8</height> <!-- セルの縦ピクセル数 -->
    <date>201909121855</date> <!-- ファイル作成日時-->
    <hv>15386728</hv> <!-- ハッシュ値 -->
  </info>
  <cells>
    <!-- 8x8のパターン -->
    <!-- 1行目; ■は1, □は0 -->
    <!-- 2行目; // -->
    <!-- 3行目; // -->
    <!-- 4行目; // -->
    <!-- 5行目; // -->
    <!-- 6行目; // -->
    <!-- 7行目; // -->
    <!-- 8行目; // -->
  </cells>
</root>
```

※赤字部は説明用のコメント。実際には記述なし。

3 処理速度について

リファインドットの横ピクセル数が「2 のべき乗または 128 の倍数」のときと、それ以外のときとで、処理時間が異なります。セルのパターンにもよりますが、(前者の処理時間) : (後者の処理時間) = 2 : 3 くらいです。

また、前者は、先日の設計検証報告時のモジュールと比較して、RIP 処理時間が 1/2 程度になっています。

以上